

Einführungsrunde

In der Einführungsrunde muss jeder Fahrer auf seiner Position bleiben. Es darf nicht überholt werden. Ausnahme: Ein Fahrzeug dreht sich oder der Vorfahrende bremst untypisch stark ab und bleibt stehen. Der Hintermann hat sicherzustellen, dass er genug Abstand zum Vordermann hat, um Kollisionen zu vermeiden. Der Hintermann muss sich dem Tempo des vorderen Fahrzeuges anpassen. Das Verursachen einer Kollision in der Einführungsrunde wird wie folgt bestraft:

- 10 Sekunden Zeitstrafe auf Sprint-/Hauptrennen