Überholmanöver unter Gelber Flagge, VSC & SC

Unter gelber Flagge muss die Geschwindigkeit verringert werden und es dürfen keine Überholmanöver mehr stattfinden. Sollte ein Überholmanöver vom Spiel nicht erkannt werden, muss es direkt rückgängig gemacht werden. Dazu fährt der Fahrer, der den Fehler begangen hat, neben die Strecke, sodass der andere Fahrer vorbeigehen kann. Auch wenn das Spiel das Überholen aufgrund eines zu großen Abstandes erlaubt, ist es verboten! Nur wenn der Vordermann off-track geht, sei es durch Selbstverschulden (Dreher), weil er ein Überrundeter ist oder weil er es absichtlich macht, ist das Überholen unter gelber Flagge erlaubt. Ist der Vorrausfahrende ein Bot und das Spiel erlaubt das Überholen, dann ist es auch erlaubt. Bei Vergehen werden folgende Strafen verteilt:

- Ohne Kollision: 15 Sekunden
- Mit Kollision: 20 Sekunden + 1 Strafpunkt

Die Zeitstrafen werden für das Rennen vergeben, in dem der Vorfall geschehen ist.