

Ablauf des Turniers

Inhaltsverzeichnis

- [1\) Organisatorische Vorbereitungen](#)
- [2\) Gruppenphase](#)
- [3\) K.O. Phase](#)
 - [3.1\) Finale](#)

1) Organisatorische Vorbereitungen

Beim Turnier der Champions treten einige Fahrer in einem Turnierbaum an, wie ihr es aus einer Fußball EM oder WM gewohnt seid.

Zuerst werden die Fahrer in Gruppen aufgeteilt und die Top 2 kommen weiter. Danach wechselt das System in eine K.O. Phase und endet im Finale.

Die genauen Termine findet ihr im Kalender oder im Turnierbaum.

Beim Turnier der Champions von der Rookie Racing League hat jeder angemeldete Fahrer eine "Heim"-Strecke die er bei der Anmeldung angibt.

Als Fahrzeug werden die F1 World Autos verwendet mit eurem individuellen Design. Das [Wetter](#) bleibt immer auf dynamisch "Zufällig".

Jeder Fahrer wählt bei der Anmeldung eine Heimstrecke, diese werden in der Gruppenphase nicht gefahren, erst ab der K.O. Phase werden diese gefahren.

Die Bestimmung der Zufallsentscheidungen wird durch <https://wheelofnames.com/> bestimmt.

2) Gruppenphase

In der Gruppenphase fährt jeder Fahrer gegen die anderen Fahrer der Gruppe. Dabei wird jede Rennstrecke durch Zufall ausgewählt.

Daher würde sich ein normale Gruppenphase wie folgt abspielen:

1. Rennen: Fahrer A vs Fahrer B
2. Rennen: Fahrer A vs Fahrer C
3. Rennen: Fahrer A vs Fahrer D
4. Rennen: Fahrer B vs Fahrer C
5. Rennen: Fahrer B vs Fahrer D
6. Rennen: Fahrer C vs Fahrer D

Der Sieger bekommt einen Punkt.

Die Top 2 jeder Gruppe kommen in die K.O. Phase.

3) K.O. Phase

In der K.O. Phase werden die Rennen in einem Best of Three (Beste aus drei) Rennen entschieden.

Ein Finale sieht dann wie folgt aus:

1. Rennen: Heimstrecke von Fahrer X (X wird durch Zufall bestimmt)
2. Rennen: Heimstrecke von Fahrer Y

Bei Gleichstand:

3. Rennen: Zufällige Strecke (Heimstrecken ausgeschlossen) mit zufälliger Pole

Der Fahrer der zuerst 2 Siege hat kommt weiter in die nächste Runde!

3.1) Finale

Das Finale wird in einem Best of Five (Beste aus fünf) entschieden.

Hier werden jedoch alle Strecken per Zufall ausgewählt (Heimstrecken ausgeschlossen) und die erste Pole wird durch Zufall bestimmt, und dann abgewechselt.

Der Fahrer der zuerst 3 Siege hat ist der neue Champion!