

Streichen einer Zeitstrafe (BUG)

Strafen, welche vom Spiel vergeben werden, können nur gestrichen werden, wenn diese durch einen Bug entstanden sind und auch noch nicht im Spiel abgesessen wurden.

Als BUG werden nur wirklich erkennbare Fehler des Spiels gewertet. Strafen die aufgrund Kollisionen, Abkürzen, etc. ausgesprochen werden, können nicht als BUG gewertet werden.

Bemerkung:

Dies ist keine neue Regelung sondern wurde von folgendem Eintrag (Bild) entnommen und separat als Eintrag im Strafenkatalog ersichtlich gemacht. Dient lediglich der Visibilität.

[WhatsApp Bild 2024-02-21 um 10.45.39_48a43e83.jpg](#)